Fiche mémo · Leçon 8 · 25 min

Ranger un accès dans le coffre-fort

Un accès se range une fois, chiffré, dans le coffre-fort de Nexus : un libellé clair, l'un des huit types, l'environnement et le site auquel il se rattache. L'agent choisit ensuite l'accès par le site, l'hôte et l'environnement, se connecte sans voir le secret et le dit. Les notes, elles, ne sont pas chiffrées.

Objectifs

- Remplir une fiche d'accès que l'agent et un collègue comprennent du premier coup
- Choisir le type, l'environnement et le rattachement qui guident l'agent vers le bon accès
- Vérifier quel accès l'agent a employé, sans que le secret passe par la discussion

À retenir

- Un accès se range une fois, chiffré, au bon endroit : un libellé clair, un type, un environnement, un rattachement.
- L'agent choisit l'accès par le site, l'hôte et l'environnement, et dit lequel il emploie : vous n'avez pas à le lui dire.
- Les notes ne sont pas chiffrées et l'agent les lit : aucun mot de passe, aucun indice.
- Une clé créée pendant le travail se range au coffre, sinon elle disparaît avec le dossier local.
- Si l'agent demande un mot de passe, corrigez la fiche, ne lui donnez pas le secret.

Le trajet d'un accès

1 — Le client l'envoie
Par courriel ou au téléphone : la seule fois où le secret voyage en clair.

→

2 — Vous le rangez
Ajouter un accès : libellé, type, environnement, rattachement, secret.

→

3 — L'agent le choisit
Par le site, l'hôte et l'environnement, et il dit lequel il prend.

→

4 — Nexus se connecte
La commande part avec l'accès choisi ; le secret ne passe pas par le terminal de l'agent.

→

5 — Le journal le garde
Qui, où, quand, avec les mentions « lu », « production » ou « refusé ».

Le secret entre une fois dans le coffre ; ensuite, seules des lignes de journal circulent.

La demande à recopier

Demande à recopier **Faire travailler l'agent avec un accès rangé**

```
Projet du négociant de Saint-Émilion.
Regarde pourquoi l'ancien site met plus de cinq secondes à s'afficher.
Emploie l'accès du coffre qui convient pour lire les fichiers de l'ancien hébergeur, et dis-moi
en premier lequel tu as choisi.
Lecture seule : ne modifie, ne supprime et ne télécharge aucun fichier sur le serveur.
Rends-moi les causes probables, classées de la plus lourde à la plus légère, avec le fichier en
cause pour chacune.
```

Note : Si l'agent vous demande le mot de passe, la fiche est mal rattachée ou mal nommée : corrigez la fiche plutôt que de lui donner le secret.

Le code à recopier

Relire les accès d'un projet sans leurs secrets BASH

```bash
# la liste des accès d'un projet : libellé, type, environnement, jamais le secret
# $NEXUS_URL et $NEXUS_CLE viennent de vos variables d'environnement, pas de ce fichier
curl -s "$NEXUS_URL/api/v1/projects/[identifiant-du-projet]/credentials" \
  -H "Authorization: Bearer $NEXUS_CLE" \
  -H "Accept: application/json"
```

Route relevée dans l'inventaire de l'API le 15/11/2026 (famille « Accès des projets »). Elle ne fait que lire. La clé agit avec vos droits : elle ne voit que ce que vous voyez.

Les erreurs fréquentes

L'erreur, et pourquoi elle coûte	La correction
Coller le mot de passe dans la discussion pour aller plus vite. La discussion est conservée, relue par l'équipe et transmise au fournisseur d'IA. Le secret ne se reprend plus, et le coffre n'a servi à rien.	Rangez l'accès au coffre, puis décrivez seulement le but à l'agent. Il choisit l'accès et se connecte sans voir le secret.
Écrire le mot de passe, ou un indice, dans les notes de la fiche. Les notes ne sont pas chiffrées et un agent les lit. Un indice du type « le même avec l'année » suffit à deviner.	Les notes disent à quoi sert l'accès, qui prévenir, quand le changer. Le secret va dans son champ et nulle part ailleurs.
Laisser l'environnement sur « Non précisé ». L'agent choisit par l'environnement : la préproduction pour essayer, la production pour livrer. Sans lui, il hésite, demande, ou emploie la production pour un essai.	Choisissez toujours Production, Préproduction ou Développement. En cas de doute, demandez à l'équipe plutôt que de laisser vide.
Ranger le même accès trois fois, dans trois projets du même client. Le jour où le mot de passe change, deux fiches restent fausses, et l'agent peut prendre une fiche périmée.	Rattachez l'accès au site, au serveur ou au client, une seule fois. Les projets qui en ont besoin y accèdent par ce rattachement.