bonbay ACADÉMIE

Glossaire du cours

Les mots du cours Nexus de A à Z, expliqués simplement, avec pour la plupart une situation de travail et, pour chacun, la leçon qui en parle.

Contenu mis à jour le 16 novembre 2026. Les noms des offres et les libellés des outils évoluent : vérifiez-les chez l'éditeur avant de vous y fier.

120 termes

A

Abonnement d'IA

Le compte Claude ou ChatGPT que chaque personne connecte à Nexus pour faire travailler Claude Code ou Codex. Nexus ne le vend pas, ne le mutualise pas et retire les clés d'API de plateforme des sessions pour éviter une facturation à l'usage non choisie.

Au travail. Malik travaille avec Codex sous son compte ChatGPT, Claire avec Claude Code sous le sien.

Voir aussi : Moteur, Session d'agent.

Leçon 2 · Installer Nexus, créer son espace et brancher son IA

Accès

Une fiche du coffre-fort qui garde un secret chiffré avec son libellé, son type, son environnement et son rattachement. L'agent choisit l'accès par le site, l'hôte et l'environnement, s'en sert sans voir le secret et dit lequel il a employé.

Au travail. « FTP de l'ancien hébergeur, site du négociant, production », de type FTP / SFTP.

Voir aussi : Coffre-fort, Environnement, Portée d'un accès.

Leçon 8 · Ranger un accès dans le coffre-fort

Administrateur

Le rôle qui voit tous les projets de l'espace, invite les membres et règle l'entreprise. Régler les droits de l'équipe reste un geste de personne, jamais celui d'un agent.

Voir aussi : Utilisateur, Espace.

Leçon 7 · Inviter l'équipe et régler les rôles

Agenda

L'application qui réunit Google, Outlook, l'agenda d'équipe, le calendrier de diffusion de Social Hub et les échéances des tâches. iCloud se lit par un abonnement .ics en lecture seule.

Voir aussi : Créneau de travail.

Leçon 21 · Trouver un créneau et réserver du temps de travail dans Agenda

Agent (application)

L'application qui tient des agents durables, avec leur spécialité, leurs responsabilités, leurs missions et leurs exécutions. Un agent créé naît sans mandat ; c'est la personne qui le lui accorde.

Au travail. L'agent « Suivi client » prépare chaque matin les réponses aux demandes du portail.

Voir aussi : Mandat, Mission.

Leçon 41 · Confier des missions à des agents dans l'application Agent

Agent du projet

L'agent d'IA qui travaille dans un projet avec son contexte : il lit la fiche, les tâches, la mémoire et ce qui est validé dans le Studio avant d'écrire, et range ce qu'il produit dans le projet.

Voir aussi : Boucle en quatre temps, Fiche du projet.

Leçon 5 · Demander juste à l'agent du projet

Aperçu

La visionneuse de Nexus pour les PDF, documents Word et Excel, présentations, images, vidéos, courriels et modèles 3D. Vous y désignez une zone, des cellules ou un objet et demandez à l'agent d'agir dessus, toujours dans une copie.

Voir aussi : Fichier, Tableur.

Leçon 23 · Tableur, Fichier, Aperçu et Transfert

Aperçu DNS

L'avant et l'après d'une modification de zone, ligne par ligne, que Nexus montre avant de l'appliquer. La personne le relit groupe par groupe et confirme elle-même.

Au travail. Avant la bascule du 24 novembre, Malik relit l'aperçu qui change l'adresse du site et garde les enregistrements du courriel.

Voir aussi : Zone DNS, Bascule.

Leçon 31 · Domaines, DNS et certificats

API de Nexus

Les 1182 routes en 47 familles relevées le 15/11/2026 sous /api/v1, avec l'inventaire GET /api/v1/endpoints. Une clé créée dans Paramètres agit avec les droits exacts de la personne qui l'a créée.

Voir aussi : Clé de Nexus, Serveur MCP de Nexus.

Leçon 34 · L'API et le serveur MCP de Nexus

Audit technique

L'analyse d'un site par Radar SEO, sur le HTML brut et le rendu JavaScript, 300 pages par défaut et 5 000 au plus. Ses problèmes se classent par gravité et par pages touchées avant de devenir des tâches.

Voir aussi : Radar SEO, Plan de migration.

Leçon 28 · Auditer un site et suivre sa visibilité avec Radar SEO

Automatisation

Dans l'application Automation, un déclencheur suivi d'étapes posées sur un canvas : actions Nexus, règles sans IA, missions d'agent bornées, interventions humaines et attentes. Elle naît en brouillon, se teste en simulation, puis se publie et s'active.

Au travail. Le point du lundi de Claire, chaque lundi à 8 h.

Voir aussi : Déclencheur, Simulation, Observation.

Leçon 40 · Décrire, tester et publier une automatisation

B

Bascule

Le moment où le nom de domaine d'un site pointe vers son nouveau serveur. Elle se prépare la veille, se fait avec un silence de maintenance, puis se vérifie : site, certificat et courriel.

Au travail. Le nouveau site du négociant bascule le mardi 24 novembre à 7 h.

Voir aussi : Aperçu DNS.

Leçon 31 · Domaines, DNS et certificats

Bibliothèque

L'endroit où vivent les éléments réutilisables de l'agence : modèles du Studio, commandes, compétences, agents, intégrations, serveurs MCP, modèles de projet, packs et parcours de validation.

Voir aussi : Mémoire de l'agence, Fait du projet.

Leçon 39 · La mémoire de l'agence, les faits du projet et la Bibliothèque

Bilan de campagne

Le relevé des chiffres de chaque canal d'une campagne, avec sa source, sa période et sa date. Deux plateformes ne s'additionnent jamais, et ce qu'une plateforme ne fournit pas reste marqué « non fourni ».

Au travail. Les portées d'Instagram et de Facebook se donnent côte à côte, sans total de « personnes touchées ».

Voir aussi : Social Hub, Planning de contenu.

Leçon 45 · Une campagne de lancement sur trois semaines

Boucle en quatre temps

La méthode de travail du cours : Situer (le bon projet, sa fiche à jour, ce qui est validé), Demander (le but et le résultat, pas la méthode), Vérifier (la version, la preview, la recette, le journal), Valider (le geste qui reste à une personne).

Voir aussi : Geste humain, Agent du projet.

Leçon 5 · Demander juste à l'agent du projet

Branche par tâche

La règle qui donne à chaque tâche sa branche git, jamais la principale. Quand la session porte une tâche, le message de commit commence par [tache <id>].

Voir aussi : Demande de fusion, Travailler dessus.

Leçon 37 · Branches, préproduction et mise en production

Brief

Le document qui dit le besoin du client : objectifs, public, contenus, contraintes, délais. Dans le Studio, c'est une création de sorte BRIEF, d'où le territoire de marque tire ses règles.

Voir aussi : Territoire de marque, Sorte de création.

Leçon 12 · Du brief au territoire de marque

C

Carte de salon

Un message structuré de Message : question, demande, validation, sondage, décision ou mission. Elle garde la réponse attendue visible dans le salon, plutôt qu'un fil de messages libres.

Voir aussi : Message, Règle de Message.

Leçon 20 · Réunir salons et boîtes mail dans Message

Certificat

Le certificat TLS qui permet au site de répondre en https. Sa date d'échéance se lit dans la fiche du domaine et dans le parc ; il se vérifie après chaque bascule.

Voir aussi : Bascule, Parc.

Leçon 31 · Domaines, DNS et certificats

Charge de l'équipe

La vue qui montre, pour chaque membre actif, ses tâches en retard, à échéance et en cours, ses heures estimées et ce qui n'a pas d'estimation, ainsi que les tâches sans affecté. Par défaut, elle porte sur la semaine de travail.

Au travail. « Organise la semaine » : l'agent lit aussi absences, rendez-vous et courriels, et propose un plan que Claire décide.

Voir aussi : Tâche, Statuts d'une tâche.

Leçon 6 · Les tâches, leurs statuts et la charge de l'équipe

Circuit de validation

Les valideurs, l'échéance et les avis d'une création du Studio. Désigner les valideurs et rendre un avis sont des gestes de personne ; une version neuve périme les avis déjà rendus.

Voir aussi : Version finale, Lien de partage.

Leçon 14 · Faire commenter un client et valider une version

Claude Code

Le moteur d'agent d'Anthropic que Nexus lance sur votre poste. Il se connecte par la commande /login dans le terminal officiel, avec le compte claude.ai de la personne ; /status contrôle la connexion.

Voir aussi : Codex, Moteur, Abonnement d'IA.

Leçon 2 · Installer Nexus, créer son espace et brancher son IA

Clé d'API d'un service

Le secret qui permet à votre code d'appeler un service, envoi de courriels ou paiement, en votre nom. Elle vit au coffre, jamais dans le code, un commit, un log ou la discussion ; exposée, elle se révoque d'abord chez le service.

Au travail. La clé de l'API d'envoi de courriels du site du négociant, rangée par Malik.

Voir aussi : Gabarit .env.example, Coffre-fort.

Leçon 9 · Les clés d'API, le .env et ce qui ne s'écrit jamais

Clé de Nexus

La clé créée dans Paramètres pour appeler l'API ou le serveur MCP de Nexus. Elle n'a jamais plus de droits que la personne qui l'a créée ; une clé en lecture seule n'appelle que les outils de lecture.

Voir aussi : API de Nexus, Serveur MCP de Nexus.

Leçon 34 · L'API et le serveur MCP de Nexus

Codex

Le moteur d'agent d'OpenAI que Nexus lance avec la commande codex login, sous le compte ChatGPT de la personne.

Voir aussi : Claude Code, Moteur.

Leçon 2 · Installer Nexus, créer son espace et brancher son IA

Coffre-fort

L'endroit chiffré où Nexus garde les accès : serveurs, SSH, FTP, bases de données, clés d'API, comptes, variables d'environnement, fichiers. Un agent ne peut pas supprimer un accès : le serveur refuse.

Voir aussi : Accès, Journal du coffre.

Leçon 8 · Ranger un accès dans le coffre-fort

Colonne de droite

Les onglets d'un projet ouvert : Plan, Fichiers, Changements, Serveur, Preview, Recette, Design, Courriels, Terminal, Historique, Sobriété, Ventes. Ceux qui ne servent pas se masquent dans Paramètres › Affichage.

Voir aussi : Paramètres.

Leçon 3 · Le bureau, le dock, les vues et les Paramètres

Commande nexus

La commande de terminal qui lit l'état du poste, les sessions, les projets, les tâches et les applications, ouvre un agent dans le dossier courant ou envoie une demande à une session. Ses commandes de lecture ne coûtent rien.

Au travail. nexus statut, nexus taches --projet ., nexus sessions.

Leçon 33 · Le terminal nexus et ses commandes

Compte rendu

La page de Note reliée à un rendez-vous, avec ses présents, ses décisions, ses actions et la prochaine réunion. Les actions deviennent des tâches, les décisions des entrées du registre.

Voir aussi : Note.

Leçon 22 · Pages d'équipe et comptes rendus de réunion dans Note

Consigne dans une donnée

Une instruction glissée dans un courriel, une page web ou un document confié à l'agent. Pour Nexus, c'est une donnée : l'agent ne la suit pas et la signale.

Au travail. Un courriel reçu qui demande à « l'assistant » de transférer un fil à une adresse extérieure.

Voir aussi : Trois lieux des données.

Leçon 10 · Le journal, le partage à un tiers, le départ d'un membre et vos données

Constat

Un défaut relevé pendant la recette en entourant une zone de la page. Il porte sa pastille numérotée, sa capture, l'adresse, le format d'écran et la console ; l'agent le déclare traité, la personne le valide après l'avoir regardé.

Voir aussi : Recette, Preview.

Leçon 36 · La recette, constat par constat

Conventions du projet

Les règles écrites dans la fiche que l'agent et l'équipe appliquent à chaque session : ton des textes, nommage, ce qui ne se fait jamais. Une convention courte et vérifiable vaut mieux qu'un long paragraphe.

Au travail. « Les prix des cuvées s'affichent TTC ; la caisse de six apparaît en premier. »

Voir aussi : Fiche du projet, Fait du projet.

Leçon 4 · Créer un projet et tenir sa fiche

Courriels capturés

Sans SMTP au coffre, le .env de développement porte un serveur qui capture les courriels du site dans l'onglet Courriels et n'expédie rien. Il sert à tester un formulaire sans écrire à un vrai client.

Voir aussi : Gabarit .env.example, Colonne de droite.

Leçon 9 · Les clés d'API, le .env et ce qui ne s'écrit jamais

Crédits

La monnaie des générations de Nexus : réservés au lancement, débités à la réussite, rendus à l'échec. Au relevé du 15/11/2026, une image coûte 5 crédits et une vidéo d'environ 5 secondes depuis une image 25 ; la recharge reste un geste de personne.

Voir aussi : Estimation, Outils natifs du Studio.

Leçon 15 · Estimer et dépenser ses crédits de génération

Créneau de travail

Du temps réservé dans Agenda pour avancer une tâche avant son échéance. C'est l'un des trois objets distincts d'Agenda, avec le rendez-vous et la tâche.

Voir aussi : Agenda.

Leçon 21 · Trouver un créneau et réserver du temps de travail dans Agenda

D

Déclencheur

Ce qui fait partir une automatisation : une heure, un événement de Nexus, une donnée reçue. Il se nomme en premier dans la phrase qui décrit l'automatisation.

Au travail. « Chaque lundi, 8 h. »

Voir aussi : Automatisation.

Leçon 40 · Décrire, tester et publier une automatisation

Demande de fusion

La demande qui fait relire une branche avant de la fusionner dans la principale, sur GitHub ou GitLab. La production exige un code fusionné.

Voir aussi : Branche par tâche, Examen de déploiement.

Leçon 37 · Branches, préproduction et mise en production

Demande du client

Ce qu'un client dépose dans son portail, avec son fil d'échanges. Elle devient une tâche en un geste et passe par les états Écrite, Tâche, Corrigée, Résolue.

Voir aussi : Portail client, Tâche.

Leçon 38 · Le portail client et les demandes

Départ d'un membre

Le retrait d'une personne de l'espace. Avant, Nexus nomme ses tâches ouvertes qui seraient perdues ; après, les administrateurs reçoivent la liste des secrets qu'elle a affichés, à changer, et des accès aux dépôts à retirer.

Voir aussi : Journal du coffre, Administrateur.

Leçon 10 · Le journal, le partage à un tiers, le départ d'un membre et vos données

Dock

La barre qui lance les applications, posée à gauche, à droite, en haut ou en bas. Jusqu'à quatre docks, un par bord ; le principal porte l'Assistant et « Toutes les applications ».

Voir aussi : Vue de l'écran, Paramètres.

Leçon 3 · Le bureau, le dock, les vues et les Paramètres

Dossier local

Le dossier du projet sur le poste, où vivent son code et ses fichiers ; il se règle dans la fiche, rubrique Dossier & git. Le code n'est pas hébergé chez Nexus, et la commande nexus projets montre ces dossiers.

Voir aussi : Fiche du projet.

Leçon 4 · Créer un projet et tenir sa fiche

E

Environnement

Le champ d'un accès ou d'un site : Production, Préproduction, Développement ou Non précisé. Il guide l'agent : la préproduction pour essayer, la production pour livrer.

Voir aussi : Accès, Préproduction.

Leçon 8 · Ranger un accès dans le coffre-fort

Envoyer en dev

Le geste du Studio qui passe une création validée au développement, avec une consigne. Il part de la version finale, jamais d'une version d'essai.

Voir aussi : Version finale, Maquette.

Leçon 13 · Logos, maquettes et tokens

Espace

L'entreprise dans Nexus : ses membres, ses projets, son coffre, son stockage. Une personne peut avoir un compte dans plusieurs espaces et basculer ; les espaces ne communiquent pas, sauf par un pont.

Voir aussi : Administrateur.

Leçon 7 · Inviter l'équipe et régler les rôles

Estimation

La fenêtre qui donne, avant toute génération, le prix en crédits, son équivalent et le solde. Une campagne se chiffre opération par opération, variantes comprises, avant de lancer quoi que ce soit.

Voir aussi : Crédits.

Leçon 15 · Estimer et dépenser ses crédits de génération

Examen de déploiement

Le contrôle que Nexus applique avant un déploiement, comme pour un humain. En production, il est plus strict : arbre propre, tout poussé, code fusionné, intégration continue qui n'est pas rouge ; la politique d'entreprise peut fermer la production.

Voir aussi : Recette de déploiement, Production.

Leçon 37 · Branches, préproduction et mise en production

F

Fait du projet

Une règle apprise pendant le travail, notée en une phrase par l'agent. Il naît « proposé » et ne compte qu'une fois gardé par une personne ; les faits gardés sont relus à chaque session.

Au travail. « L'ancien hébergement refuse l'envoi direct : passer par le relais SMTP de l'accès du coffre. »

Voir aussi : Mémoire de l'agence, Conventions du projet.

Leçon 39 · La mémoire de l'agence, les faits du projet et la Bibliothèque

Fiche du projet

Ce que l'agent lit avant d'écrire : client, adresses de production, de préproduction et locale, conventions, pièces déposées, maquette Figma, dossier Drive, sites et leur surveillance. Tenue à jour, elle permet à un collègue de reprendre sans réunion.

Voir aussi : Conventions du projet, Dossier local.

Leçon 4 · Créer un projet et tenir sa fiche

Fichier

L'explorateur de Nexus pour le poste et le Studio : recherche par nom, par contenu exact ou par le sens, reconnaissance du texte des scans, versions et corbeille réversible. Il ne voit que les lieux que vous lui autorisez.

Voir aussi : Aperçu, Transfert.

Leçon 23 · Tableur, Fichier, Aperçu et Transfert

Fichiers de livraison

Les exports d'une identité préparés pour chaque destinataire : tokens et logo en SVG pour le développeur du site, images pour les réseaux, fichiers pour l'imprimeur. Ils partent tous de la version finale, et l'envoi vers l'extérieur reste à la personne.

Voir aussi : Version finale, Tokens, Transfert.

Leçon 44 · Une identité de marque créée, validée et livrée

G

Gabarit .env.example

Le fichier du dépôt qui nomme les variables attendues, sans aucune valeur. Nexus compare ce gabarit à ce que le coffre sait poser et génère le .env, que git doit ignorer ; la production ne descend jamais sur un poste.

Voir aussi : Clé d'API d'un service, Courriels capturés.

Leçon 9 · Les clés d'API, le .env et ce qui ne s'écrit jamais

Geste humain

La règle du cours : l'agent prépare, une personne décide. Restent à la personne l'envoi d'un courriel ou d'un SMS, la signature, le paiement, la production non demandée, la version finale, le lien vers l'extérieur, la liaison d'un compte, les droits, la suppression d'un accès et la recharge des crédits.

Voir aussi : Boucle en quatre temps, Version finale.

Leçon 1 · Ce que fait Nexus, et ce qu'il ne fait pas

H

Huit étapes d'un projet

Le parcours qu'emprunte un projet dans Nexus : Demande, Tâche, Design, Code, Préproduction, Recette, Production, Supervision. À chaque étape, une demande à l'agent, un contrôle et un geste qui reste à une personne.

Au travail. Le site du négociant de Saint-Émilion, de la demande de Sandrine au site surveillé, en cinq semaines.

Voir aussi : Geste humain, Boucle en quatre temps.

Leçon 43 · Un site vitrine livré de A à Z

I

Incident en production

Un défaut ou une panne sur un site en ligne, traité de l'alerte au correctif : l'alerte prise, la cause lue sans rien toucher, le correctif parti du commit en ligne et essayé en préproduction, la production demandée par une personne, puis le client prévenu.

Voir aussi : Sonde, Registre des déploiements, Production.

Leçon 47 · Un mois de maintenance sur un parc de sites

J

Jeux vidéos

L'application où vous découvrez les jeux diffusés par les membres de Nexus et créez le vôtre en le décrivant : Nexus crée le projet, installe le moteur, puis l'agent construit section par section. La diffusion reste un geste de personne.

Voir aussi : Vos applications.

Leçon 25 · Installer et créer ses applications, et l'application Jeux vidéos

Journal du coffre

La trace de qui s'est connecté, où et quand, avec les mentions « lu », « production » et « refusé ». Chaque « Afficher le secret » y laisse une ligne.

Voir aussi : Coffre-fort, Lien de 24 heures.

Leçon 10 · Le journal, le partage à un tiers, le départ d'un membre et vos données

L

Lien de 24 heures

Le lien créé par « Partager à un tiers » sur un accès du coffre. Il cesse au bout de 24 heures, à la révocation ou si le secret change.

Au travail. Un intégrateur reçoit l'accès SFTP de préproduction pour une après-midi.

Voir aussi : Journal du coffre, Accès.

Leçon 10 · Le journal, le partage à un tiers, le départ d'un membre et vos données

Lien de partage

Le lien qui ouvre une création du Studio à une personne sans compte, pour 24 heures, 7 jours, 30 jours ou sans durée. Il fige la version nommée, compte chaque affichage et se ferme par « Révoquer » ; l'offre qui le comprend se vérifie dans Paramètres › Abonnement.

Au travail. Inès crée un lien de 7 jours sur la maquette d'accueil pour Sandrine.

Leçon 14 · Faire commenter un client et valider une version

LUFS

L'unité qui mesure le volume perçu d'un son. Le master du Studio vise −14 LUFS pour une diffusion en ligne, −16 pour une baladodiffusion et −23 pour la télédiffusion.

Voir aussi : Master du son.

Leçon 18 · Musique, bruitages, voix off et master du son

M

Mandat

Ce qu'une personne accorde à un agent de l'application Agent : ce qu'il peut faire, sur quoi, avec quelles limites. Un agent créé naît sans mandat.

Voir aussi : Agent (application), Mission.

Leçon 41 · Confier des missions à des agents dans l'application Agent

Maquette

La création du Studio qui montre un écran avant le code. Elle n'emploie que les tokens du territoire, se pense pour le téléphone d'abord, et part en développement une fois validée.

Voir aussi : Tokens, Envoyer en dev, Version finale.

Leçon 13 · Logos, maquettes et tokens

Master du son

Le dernier réglage d'un son avant export : égaliseur, compresseur, limiteur et niveau cible. Les outils natifs du Studio le font sans dépenser de crédit.

Voir aussi : LUFS, Outils natifs du Studio.

Leçon 18 · Musique, bruitages, voix off et master du son

Mémoire de l'agence

Ce que Nexus garde des projets de toute l'agence : notes, solutions, bilans de sessions. Elle s'interroge avant de concevoir une intégration ou devant un bug déjà vu ailleurs ; les espaces restent cloisonnés.

Voir aussi : Fait du projet, Bibliothèque.

Leçon 39 · La mémoire de l'agence, les faits du projet et la Bibliothèque

Message

L'application qui réunit les salons de l'équipe, les messages privés chiffrés, les boîtes mail, WhatsApp Business, Slack, Teams et la boîte de Social Hub dans une même colonne. « Préparer la réponse » met un brouillon dans le composeur, que vous envoyez.

Voir aussi : Carte de salon, Règle de Message.

Leçon 20 · Réunir salons et boîtes mail dans Message

Mission

Un objectif confié à un agent de l'application Agent, avec ses ressources et ses jalons. L'agent rend compte : terminée, à valider, bloquée ou échouée ; la personne relit et décide de la suite.

Voir aussi : Mandat, Agent (application).

Leçon 41 · Confier des missions à des agents dans l'application Agent

Montage vidéo

L'application de montage du Studio, nommée Cutter jusqu'au 8 novembre 2026 : import, timeline, titres, sous-titres, export MP4. Le montage se fait sur le poste par une IA locale, et aucune vidéo ne quitte l'appareil.

Voir aussi : Storyboard.

Leçon 17 · Une vidéo de la génération au montage exporté

Moteur

Le programme d'agent qu'une session emploie : Claude Code ou Codex d'abord, puis Gemini, Mistral, Grok ou DeepSeek dans Paramètres, onglet IA. Changer de moteur dans une discussion fait repartir chaque moteur de son propre contexte.

Voir aussi : Session d'agent, Claude Code, Codex.

Leçon 32 · Ouvrir une session d'agent avec Claude Code, Codex ou un autre moteur

N

Note

L'application des pages perso, gardées sur le poste, et des pages d'équipe, écrites à plusieurs au serveur. Elle tient modèles, décisions, relectures, versions validées et comptes rendus reliés à l'Agenda.

Voir aussi : Compte rendu.

Leçon 22 · Pages d'équipe et comptes rendus de réunion dans Note

O

Observation

Le premier régime d'une automatisation activée : elle tourne, et une personne relit chaque exécution avant de la laisser travailler seule.

Au travail. Le point du lundi tourne deux lundis en observation avant de passer en autonome.

Voir aussi : Automatisation.

Leçon 40 · Décrire, tester et publier une automatisation

Opportunité

Une affaire suivie dans Pilote, de la première demande au paiement. Elle porte ses activités, son devis, sa signature, sa facture et ses relances.

Voir aussi : Pilote, Signature électronique avancée.

Leçon 24 · De l'opportunité à la facture signée avec Pilote et Signatures

Outils natifs du Studio

Les transformations gratuites du Studio : recadrer, redimensionner, détourer un fond uni, flouter une zone, vectoriser une image ; couper, nettoyer et masterer un son ; rendre un montage. Ils passent avant toute génération payante quand ils suffisent.

Voir aussi : Crédits, Master du son.

Leçon 16 · Générer une image et la retoucher dans le Studio

P

Paramètres

L'application qui règle le compte, l'abonnement, les crédits, l'affichage, la sécurité, l'IA, l'API et les onglets visibles d'un projet. Les libellés peuvent varier légèrement selon la version.

Voir aussi : Dock, Colonne de droite.

Leçon 3 · Le bureau, le dock, les vues et les Paramètres

Parc

L'ensemble des sites suivis dans l'écran Sites, chacun avec son client, son projet, sa machine, son environnement et la personne qui s'en occupe. Le nombre de sites surveillés n'entre pas dans le prix.

Voir aussi : Sonde, Sauvegarde.

Leçon 29 · Le parc, ses sites et ses serveurs

Pilote

L'application de gestion de Nexus : CRM, devis et factures, relances, banque Qonto ou relevés importés, justificatifs, pré-comptabilité, trésorerie, social et indicateurs. Tout ce qui sort de l'entreprise attend la personne ; un virement ne part jamais sans sa confirmation.

Voir aussi : Opportunité, Signature électronique avancée.

Leçon 24 · De l'opportunité à la facture signée avec Pilote et Signatures

Plafond de dépense publicitaire

Le budget maximum d'une campagne Meta préparée dans Social Hub, réglé par une personne. Toute publicité y naît en pause.

Voir aussi : Social Hub.

Leçon 27 · Emailing, SMS et publicité depuis Social Hub

Plan de migration

La liste, préparée avec Radar SEO, de chaque page indexée de l'ancien site et de sa nouvelle adresse, pour qu'une refonte ne perde aucune page.

Voir aussi : Audit technique, Radar SEO.

Leçon 28 · Auditer un site et suivre sa visibilité avec Radar SEO

Plan sur 30 jours

Le plan de quatre semaines qui ferme le cours : un projet réel et trois tâches chronométrées, le coffre et l'équipe, une livraison suivie de bout en bout, puis une automatisation et la mesure du temps gagné.

Leçon 48 · Votre plan sur 30 jours et l'évaluation finale

Planning de contenu

Le calendrier de Social Hub fait de cartes article, publication, SMS, événement ou jalon, avec leurs états en rédaction, à relire, validé, publié. Il se partage au client pour validation, sans lui montrer le travail interne.

Voir aussi : Social Hub, Portefeuille.

Leçon 26 · Relier les comptes et tenir le planning dans Social Hub

Portail client

L'espace web où le client dépose ses demandes et lit leur fil, ses rapports de maintenance, les accès cochés et les créations envoyées. Il s'ouvre par un administrateur ; tout le fil est lu par le client, et l'accès tient en un mot de passe de 12 caractères au moins, sans second facteur.

Voir aussi : Demande du client, Rapport de maintenance.

Leçon 38 · Le portail client et les demandes

Portée d'un accès

Ce à quoi un accès du coffre se rattache : un projet, un site, un serveur, l'entreprise, ou un pont venu d'un autre espace. Une personne affectée à un projet dispose de ses sites et de leurs accès.

Voir aussi : Accès.

Leçon 8 · Ranger un accès dans le coffre-fort

Portefeuille

Le groupe de Social Hub qui range les comptes sociaux d'un même client, reliés par les API officielles, sans aucun mot de passe donné à l'agence.

Voir aussi : Social Hub, Planning de contenu.

Leçon 26 · Relier les comptes et tenir le planning dans Social Hub

Préproduction

La copie du site où l'équipe et le client essaient avant la mise en ligne. Elle se déploie par la recette du dépôt après avoir poussé ; pousser seul ne déploie rien.

Voir aussi : Production, Recette de déploiement.

Leçon 37 · Branches, préproduction et mise en production

Preview

Le navigateur Chromium de la session : l'agent y ouvre une page en desktop 1280 × 800, tablet 768 × 1024, mobile 375 × 812 ou à une taille libre, et rend un constat chiffré (statut HTTP, console, requêtes en échec, débordement). Ce n'est pas un test sur un vrai téléphone.

Voir aussi : Vrais navigateurs.

Leçon 35 · La preview et les vrais navigateurs

Production

Le site en ligne. Il ne part qu'à la demande d'une personne, après l'examen strict de Nexus ; un correctif part du commit en ligne, lu au registre des déploiements.

Voir aussi : Examen de déploiement, Registre des déploiements.

Leçon 37 · Branches, préproduction et mise en production

Provenance

L'origine de chaque valeur du Tableur : saisie, extraite d'un document, hypothèse, estimation ou relevée dans Nexus. « Tracer » montre d'où vient un nombre ; les calculs se font dans le tableur, jamais par un modèle.

Au travail. Le prix d'Essentiel porte la provenance « page Prix, relevé du 15/11/2026 ».

Voir aussi : Tableur, Rentabilité.

Leçon 23 · Tableur, Fichier, Aperçu et Transfert

R

Radar SEO

L'application qui audite un site, croise la Search Console, relève positions et backlinks, et mesure la visibilité dans ChatGPT, Perplexity, Claude, Gemini et les AI Overviews. Ses données restent sur le poste.

Voir aussi : Audit technique, Plan de migration.

Leçon 28 · Auditer un site et suivre sa visibilité avec Radar SEO

Rapport de maintenance

Le rapport envoyé au client à votre nom : disponibilité, sauvegardes, travaux. Il passe par l'état « À relire avant envoi » avant « Envoyé au client ».

Voir aussi : Sonde, Sauvegarde, Portail client.

Leçon 30 · Surveillance, sauvegardes et rapports de maintenance

Recette

La relecture d'un site avant sa livraison, constat par constat, en entourant les zones de la page. La personne valide chaque constat après l'avoir regardé au même format d'écran.

Voir aussi : Constat, Preview.

Leçon 36 · La recette, constat par constat

Recette de déploiement

La procédure de déploiement enregistrée dans le dépôt, dans le fichier .nexus/deploiement.json, avec ses cibles de préproduction et de production. Écrite une fois, elle se rejoue à chaque version.

Voir aussi : Examen de déploiement, Préproduction.

Leçon 37 · Branches, préproduction et mise en production

Registre des déploiements

La liste des déploiements d'un projet, du plus récent au plus ancien : cible, commit, auteur, sortie et adresse relue. Il dit quel commit est en ligne et d'où part un correctif.

Au travail. « Mardi 24 novembre, 7 h 02 · production · commit 7e41c2a, demandé par Claire. »

Voir aussi : Production.

Leçon 37 · Branches, préproduction et mise en production

Règle de Message

Une consigne de tri réglée dans Paramètres › Règles : ranger, poster dans un salon, alerter, confier à un agent, lancer une automatisation. Une règle naît en brouillon et n'envoie jamais de courriel.

Voir aussi : Message.

Leçon 20 · Réunir salons et boîtes mail dans Message

Rentabilité

Le rapprochement, par projet et par client, de l'activité, de ce qui est facturé dans Pilote et des coûts que vous renseignez. Le temps de session ne représente pas toutes les heures de l'équipe ; la marge se calcule dans le Tableur.

Voir aussi : Sobriété, Provenance.

Leçon 42 · Activité, rentabilité et consommation des agents

Reprise d'un site

La prise en main d'un site laissé par un autre prestataire : ranger ses accès au coffre, le faire lire sans rien toucher, le sauvegarder, le mettre au parc, mesurer son référencement, corriger en préproduction à partir du code en ligne, puis fermer les accès de l'ancien prestataire.

Voir aussi : Coffre-fort, Sauvegarde, Parc.

Leçon 46 · Reprendre un site laissé par un autre prestataire

S

Sauvegarde

L'archive d'un site gardée par Nexus. Une sauvegarde n'existe vraiment que fraîche et relue par une restauration d'essai ; supprimer une archive reste un geste de personne.

Voir aussi : Parc.

Leçon 30 · Surveillance, sauvegardes et rapports de maintenance

Serveur MCP de Nexus

La porte qui donne à un assistant extérieur, Claude Code, Codex ou claude.ai, les outils de Nexus, à l'adresse POST /api/v1/mcp en JSON-RPC 2.0. Il exige l'en-tête Authorization avec une clé de Nexus et agit avec ses droits.

Voir aussi : Clé de Nexus, API de Nexus.

Leçon 34 · L'API et le serveur MCP de Nexus

Session d'agent

Une conversation de travail avec un moteur, en discussion ou dans le terminal officiel du moteur. Elle naît d'une tâche par « Travailler dessus », sur la branche de la tâche ; plusieurs sessions peuvent tourner en parallèle.

Voir aussi : Moteur, Travailler dessus.

Leçon 32 · Ouvrir une session d'agent avec Claude Code, Codex ou un autre moteur

Signature électronique avancée

La signature au sens du règlement eIDAS, tenue par l'application Signatures : créer en brouillon, envoyer, relancer, prolonger, télécharger, vérifier le journal. Un agent ne signe jamais à la place d'une personne ; le document signé est scellé.

Voir aussi : Pilote, Opportunité.

Leçon 24 · De l'opportunité à la facture signée avec Pilote et Signatures

Simulation

Le test d'une automatisation en brouillon sur des données réelles, sans aucun effet. Elle montre pas à pas ce qui a été lu, ce qui aurait été écrit et ce qui aurait attendu une personne.

Voir aussi : Automatisation, Observation.

Leçon 40 · Décrire, tester et publier une automatisation

Sobriété

Le choix du modèle selon le travail et la lecture du coût en jetons, mesuré tour par tour dans l'onglet Sobriété du projet.

Voir aussi : Rentabilité, Moteur.

Leçon 42 · Activité, rentabilité et consommation des agents

Social Hub

L'application de communication : comptes des clients reliés par les API officielles, publications multiréseaux, planning de contenu, boîte unifiée, statistiques datées, emailing, SMS et publicité Meta. Tout envoi se confirme par une personne.

Voir aussi : Portefeuille, Planning de contenu, Plafond de dépense publicitaire.

Leçon 26 · Relier les comptes et tenir le planning dans Social Hub

Sonde

La surveillance d'un site : elle appelle un chemin, attend un texte, et alerte en tenant compte de la durée d'une panne et des sites d'un même serveur. Elle ne voit que ce qu'elle appelle.

Voir aussi : Parc.

Leçon 30 · Surveillance, sauvegardes et rapports de maintenance

Sorte de création

La nature d'une création du Studio : BRIEF, REFERENCE, TERRITOIRE, LOGO, MAQUETTE, IMAGE, VIDEO, SON, TOKENS ou ASSET. La commande nexus creer <sorte> en crée une vierge.

Voir aussi : Studio, Version.

Leçon 11 · La galerie du Studio, ses dossiers et ses versions

Statuts d'une tâche

Les quatre étapes d'une tâche : À faire, En cours, En revue, Terminé, soit TODO, IN_PROGRESS, IN_REVIEW et DONE dans la commande nexus taches.

Voir aussi : Tâche, Charge de l'équipe.

Leçon 6 · Les tâches, leurs statuts et la charge de l'équipe

Storyboard

Le découpage écrit d'un film, plan par plan, avant toute génération : image, durée, mouvement, texte, son. Il choisit pour chaque plan la voie la moins risquée.

Voir aussi : Montage vidéo, Crédits.

Leçon 17 · Une vidéo de la génération au montage exporté

Studio

La galerie des créations d'un projet ou de l'entreprise, rangée en dossiers et en étiquettes, que toute l'équipe voit. Rien ne s'y écrase : chaque tour d'agent fige une version.

Voir aussi : Version, Sorte de création, Version finale.

Leçon 11 · La galerie du Studio, ses dossiers et ses versions

T

Tableur

L'application de calcul de Nexus, où chaque valeur porte sa provenance et chaque total se trace. Formules, scénarios, tableaux croisés et graphiques s'y font sans qu'un modèle calcule à votre place.

Voir aussi : Provenance, Rentabilité.

Leçon 23 · Tableur, Fichier, Aperçu et Transfert

Tâche

Un travail à faire, avec un titre actionnable, une priorité (basse, normale, haute, urgente), une échéance, une durée estimée en heures, des affectés, une branche prévue et sa source. Affecter quelqu'un l'ajoute au projet.

Voir aussi : Statuts d'une tâche, Travailler dessus.

Leçon 6 · Les tâches, leurs statuts et la charge de l'équipe

Territoire de marque

Le document structuré du Studio qui tire du brief les règles de la marque : essence, ton, couleurs avec leur contraste calculé, typographies avec leur licence, univers, principes du logo. L'agent le propose, une personne le valide.

Voir aussi : Brief, Tokens.

Leçon 12 · Du brief au territoire de marque

Tokens

Les valeurs du territoire nommées par leur rôle, couleur d'accent, espacement, rayon, dans un document du Studio exporté en variables CSS, SCSS, JSON ou thème Tailwind. Ils sont le contrat entre le design et le code.

Voir aussi : Territoire de marque, Maquette.

Leçon 13 · Logos, maquettes et tokens

Transfert

L'application qui envoie et reçoit de gros fichiers par un lien ouvert ou vérifié, valable de 1 à 30 jours. Le 15/11/2026, les pages de Nexus la réservaient à Pro ou la comptaient dans les deux offres : Paramètres › Abonnement tranche pour votre compte.

Voir aussi : Fichier.

Leçon 23 · Tableur, Fichier, Aperçu et Transfert

Travailler dessus

Le bouton d'une tâche qui ouvre une session d'agent liée à elle, sur sa branche, avec le moteur et le compte de la personne.

Voir aussi : Session d'agent, Branche par tâche.

Leçon 32 · Ouvrir une session d'agent avec Claude Code, Codex ou un autre moteur

Trois lieux des données

Votre poste (projets, créations, médias, historiques, code), Nexus (ce que vous publiez ou partagez, le coffre chiffré, le portail, les pièces jointes de Message) et votre fournisseur d'IA (tout ce que vous confiez à l'agent).

Voir aussi : Consigne dans une donnée, Coffre-fort.

Leçon 1 · Ce que fait Nexus, et ce qu'il ne fait pas

U

Utilisateur

Le rôle qui voit seulement ce qui lui est confié : les projets, dossiers et tâches où il est affecté, avec leurs sites et leurs accès. Le code d'invitation vaut sept jours.

Voir aussi : Administrateur, Espace.

Leçon 7 · Inviter l'équipe et régler les rôles

V

Version

L'état figé d'une création à chaque tour d'agent, daté et signé, au libellé XX.XX.XX, par exemple 01.00.07. Ses niveaux sont correctif, évolution et majeure ; deux versions se comparent.

Voir aussi : Version finale, Studio.

Leçon 11 · La galerie du Studio, ses dossiers et ses versions

Version finale

La version qu'une personne a marquée finale, et qui fait autorité, y compris pour le code. Une version produite ensuite n'a aucune valeur tant qu'une personne ne l'a pas validée.

Au travail. Malik intègre la 01.00.04 finale, pas la 01.00.05 produite le lendemain pour un essai.

Voir aussi : Version, Circuit de validation, Envoyer en dev.

Leçon 11 · La galerie du Studio, ses dossiers et ses versions

Visite 3D

La façon de montrer une scène de l'application 3D au client, qui s'y déplace et commente. La scène se construit à l'échelle, en mètres, et s'exporte en GLB pour le web.

Leçon 19 · De la description à la visite 3D partageable

Vos applications

Les applications installées en plus de celles de base, et celle que vous créez en la décrivant à un agent, en bêta. Une application ne reçoit que les capacités que vous lui accordez ; diffusée, elle se vend sur la place de marché de Nexus.

Voir aussi : Jeux vidéos.

Leçon 25 · Installer et créer ses applications, et l'application Jeux vidéos

Vrais navigateurs

Les moteurs que Nexus fait tourner pour reproduire un défaut hors de la preview : WebKit, le moteur de Safari, Chromium et Firefox, Chrome et Edge s'ils sont installés, avec des appareils simulés. L'opération « comparer » ouvre la même page dans 2 à 4 moteurs.

Voir aussi : Preview.

Leçon 35 · La preview et les vrais navigateurs

Vue de l'écran

L'écran enregistré tel qu'il est, avec ses applications et leurs fenêtres, qui revient d'un clic : 8 applications au plus par vue, 16 vues au plus.

Au travail. La vue livrée « Création » ouvre Studio, Tâches et Fichier.

Voir aussi : Dock.

Leçon 3 · Le bureau, le dock, les vues et les Paramètres

Z

Zone DNS

Les enregistrements d'un nom de domaine chez son fournisseur : adresses du site, serveurs de courriel, enregistrements TXT et SPF. Une modification se prépare avec son aperçu et se confirme par une personne.

Voir aussi : Aperçu DNS, Bascule, Certificat.

Leçon 31 · Domaines, DNS et certificats